

Regolamento cani e altri animali

*Integrazione e specifiche all'art.
9 del regolamento ospiti*



- Ricordati di appendere al collare del vostro cane o del vostro gatto la medaglia di riconoscimento ricevuta al check-in. Assicurati che sia sempre ben visibile, sia per eventuali controlli sia per rintracciarti nel caso in cui il tuo amico si sia smarrito. Riconsegnala alla partenza.

- Al momento della prenotazione, richiedi brandina e/o ciotola, a disposizione dei tuoi amici gratuitamente. Non far utilizzare loro biancheria,

letti e stoviglie in dotazione ai bungalows e alle mobilhome.

- Durante la tua permanenza garantisci tranquillità al tuo amico e serena convivenza con i tuoi vicini, legalo in modo che non superi i confini della piazzola o dell'alloggio ed evita di lasciarlo solo a lungo. Per una maggiore sicurezza, per brevi periodi, puoi utilizzare i box ubicati nel lato sinistro del parcheggio principale.

- Per rilassarti insieme a lui, usufruisci delle zone relax apposite riportate sulla mappa del campeggio.

- Passeggia con il tuo amico al guinzaglio per le strade del campeggio e sui vialetti di accesso alle zone ricreative e alla zona commerciale, ma ricordati che a lui non è consentito l'ingresso alle piscine, al parco giochi, ai campi da gioco, ai prati, al tendone e al supermercato.

- Raccogli immediatamente le deiezioni del tuo amico a 4 zampe. I distributori di sacchetti, a tua disposizione gratuitamente, sono in viale al mare, via delle Nazioni Unite, viale Italia e nelle zone relax.

- Se desideri lasciarlo libero di correre e giocare, puoi utilizzare l'area sgambamento costruita apposta per loro. Ricorda però di leggere le regole!

- Per rinfrescare il tuo cane dalla calura estiva puoi fargli una doccia utilizzando lo spazio attrezzato posto all'inizio dell'area sgambamento.

Il Team Pappasole è a tua disposizione per aiutarti a rispettare le norme sopra esposte. Auguriamo a te, alla tua famiglia e al tuo amico a 4 zampe un soggiorno sereno, tranquillo e nella massima armonia.

La Direzione